



**Le Lab du Centre de Culture Numérique** est un **tiers-lieu apprenant** fondé sur la pratique, le questionnement et l'intelligence collective. **Comprendre, concevoir, détourner** par une approche ouverte ; trouver les bonnes IA pour ses études ou recherches ; traiter et visualiser des données ; coder ses propres outils ; créer des objets interactifs (jeux, art...), des contenus (2D, 3D, vidéo, voix), ou encore **optimiser et réparer son PC** (voire passer à Linux)...

Toutes les activités et ressources sont gratuites. Venez co-construire ce lieu : apportez vos **questions**, vos **envies**, vos **projets**.

### Ateliers hebdomadaires en présentiel

 [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#)

 [Atelier CESAR \(Recherche et Société, Unix, Shell...\)](#)

### Ateliers ponctuels

 [Booster, sécuriser ou dépanner son ordi ? C'est pas sorcier ! \(Win, Linux, Mac\)](#)

 [Donnez une \*\*seconde vie\*\* pour votre PC ou Mac avec \*\*Linux\*\* ! \(fin de Windows 10...\)](#)

 [Le point critique sur les nouvelles IAs](#)

 [Initiation à la \*\*programmation\*\* avec \*\*Python\*\* et l'aide de l'IA](#)

 [Initiation aux \*\*Data Sciences\*\* \(Jupyter Notebooks, \*\*Python\*\*, IA\)](#)

 [Les réseaux neuronaux pré-entraînés avec \*\*HuggingFace\*\* et \*\*Python\*\*](#)

 [Programmation web : \*\*HTML\*\* et \*\*CSS\*\* \(créer sa page web\)](#)

 [Développer un second cerveau avec \*\*Markdown\*\* et \*\*Obsidian\*\*](#)

 [Fils RSS : reprendre le contrôle et faciliter sa veille informationnelle](#)

 [Krita \(faire un \*\*poster\*\*, \*\*dessiner\*\*, génération/retouche IA...\)](#)

 [Initiation à la \*\*3D\*\* avec \*\*Blender\*\* \(\*\*modélisation\*\*, animation, Python, IA...\)](#)

 [Inkscape, dessin vectoriel pour création de logos, animation, découpe laser](#)

 [Créer des vidéos \*\*screencasts\*\*, \*\*tutos\*\* ou \*\*directs\*\* avec \*\*OBS\*\*](#)

 [Les bases pour créer un \*\*jeu vidéo\*\* en 3d avec \*\*Godot\*\*](#)



 Ajout d'ateliers tous les mois. Voir aussi les [autres ateliers du CCN](#) (salle AT1)

- Mardi **22/04**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h ou [CESAR](#)  
 [Initiation aux Data Sciences avec l'IA \(Jupyter, Python\)](#) hybride 17h-18h30
- Jeudi **24/04**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h
- Mardi **29/04**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h ou [CESAR](#)
- Mardi **06/05**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h ou [CESAR](#)  
 [Booster, sécuriser ou dépanner son ordi ? \(Win, Linux, Mac\)](#) 17h-18h
- Mardi **13/05**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h ou [CESAR](#)
- Jeudi **15/05**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h  
 [Booster, sécuriser ou dépanner son ordi ? \(Win, Linux, Mac\)](#) 13h-14h
- Mardi **20/05**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h
- Jeudi **22/05**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h  
 [Booster, sécuriser ou dépanner son ordi ? \(Win, Linux, Mac\)](#) 13h-14h
- Mardi **27/05**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h
- Mardi **03/06**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h
- Jeudi **05/06**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h
- Mardi **10/06**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h ou [CESAR](#)
- Jeudi **12/06**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h
- Mardi **17/06**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h ou [CESAR](#)
- Jeudi **19/06**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h  
 [Booster, sécuriser ou dépanner son ordi ? \(Win, Linux, Mac\)](#) 13h-14h
- Mardi **24/06**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h ou [CESAR](#)
- Mardi **01/07**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h ou [CESAR](#)
- ~~Jeudi **03/07**  [Permanence et Coworking \(IAs, Code, Opti & Repair PC ...\)](#) 14h-17h~~

 Ajout d'ateliers tous les mois.



📍 Espace informel (tiers-lieu) sur les thématiques du Lab. Venez et partez comme vous souhaitez.

💡 Si vous souhaitez être accompagné sur un problème ou projet en particulier (réparation, etc) et être sûr d'une disponibilité, merci de réserver une heure (14h, 15h...) 🕒 par téléphone 📞 03 68 85 00 16 ou courriel ✉️ [schnellf@unistra.fr](mailto:schnellf@unistra.fr).

👤 Vous pouvez également simplement travailler sur vos projets ou études dans ce lieu convivial.

### 🚀 Exemples de compétences du Lab

- 🤖 trouver les bonnes IAs pour être assisté dans ses projets
- 👩‍💻 coder même pour débutants (Python, HTML, CSS, Javascript, C...)
- 🩺 optimiser ou réparer son PC (dans certains cas)
- 💾 récupérer des données sur d'anciens supports (disque dur, etc)
- 😟 se faire conseiller pour un achat (adéquation matériel et usages prévus)
- 📚 traiter et visualiser ses données par les Data Sciences
- 🔍 enquêter pour contrer fake news et deep fake (OSINT, science citoyenne...)
- ⚡ bricoler l'électronique numérique (ESP32, Arduino, RaspberryPi...)
- 🔬 faire une veille technologique pour vos projets...

📅 [Dates et inscriptions](#) (vous pouvez venir et partir quand vous voulez,

l'inscription n'est pas obligatoire mais me **permet de vous prévenir en cas d'annulation**)

💡 Si vous souhaitez être accompagné sur un problème ou projet en particulier (réparation, etc) et être sûr que quelqu'un est disponible, merci de réserver une heure (14h, 15h...) 🕒 par téléphone 📞 03 68 85 00 16 ou courriel ✉️ [schnellf@unistra.fr](mailto:schnellf@unistra.fr).

**Lieu** : au 📍 [Lab](#) si vous pouvez, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg)

👤 **Intervenant** : François Schnell / Dnum

↑ [Retour au menu](#)



Si vous êtes intéressé par les tendances et les **impacts du numérique** sur la **société**, les **consommateurs** et l'**environnement**, vous devriez rejoindre l'atelier de CESAR.

Vous pourrez partager vos expériences et vos recherches, et contribuer à la promotion de pratiques **numériques éthiques et durables**.

Les sujets abordés incluent des discussions sur le **développement web convivialiste**, des comparaisons de solutions de création de sites web, des défis de données basés sur des outils **Unix**, et l'amélioration du **code** (tests, factorisation, packaging).

[📅 Dates et inscriptions](#) ➡ (vous pouvez **venir et partir quand vous voulez**)

Tous **les mardis entre 14h00 à 17h00** (sauf vacances universitaires).

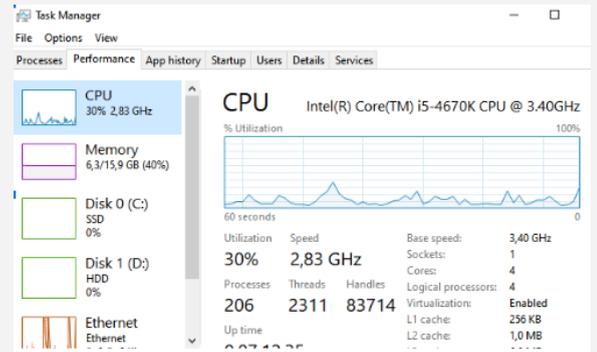
Atelier en commun avec l'atelier "Hackerspace bienveillant" au Lab Numérique.

**Lieu** : au [📍 Lab](#) numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg)

**👤 Animation** :

Marc Chantreux, Pôle Calcul et Services Avancés à la Recherche(CESAR) - DNum

[↑ Retour au menu](#)



## Description

Votre ordinateur est de plus en plus lent et s'essouffle ? Comment découvrir et agir sur ce qui le ralentit ? Peut-il encore passer à la prochaine version ou un système plus léger et sécurisé comme Linux est-il plus opportun ? Peut-on le réparer ou faire évoluer son matériel ? (mémoire vive, support de stockage, changement d'éléments défectueux)

Surtout ne jetez plus vos machines (même très anciennes) et apprenez à reprendre le contrôle. Ce n'est pas si compliqué en étant conseillé et accompagné, en plus d'être ludique et écologique.

Venez avec votre ordinateur portable personnel si possible. Des machines de tests seront également disponibles pour vous faire la main. Vous pourrez continuer à pratiquer et être conseillé lors des "Permanence et Coworking" toutes les semaines.

## Informations pratiques

**Public** : tout public

**Durée** : 1h (hybride)

**Pré-requis** :

- venir avec votre ordinateur portable personnel si possible

**Objectifs et compétences (pistes)** :

- comprendre le rôle des composants de l'ordinateur
- utiliser le moniteur de ressources (et gestionnaire des tâches) pour trouver les coupables
- gérer les apps qui se lancent au démarrage
- configurer son système pour enlever des effets cosmétiques gourmands
- savoir faire une réinstallation propre du système si nécessaire
- connaître les possibilités d'évolution ou de réparation matérielle en mode DIY
- tester et connaître les possibilités d'installation d'un système d'exploitation moins gourmand comme Linux Mint

📅 **Dates et** 📍 [inscription modalité présentiel](#) au 📍 [Lab](#)

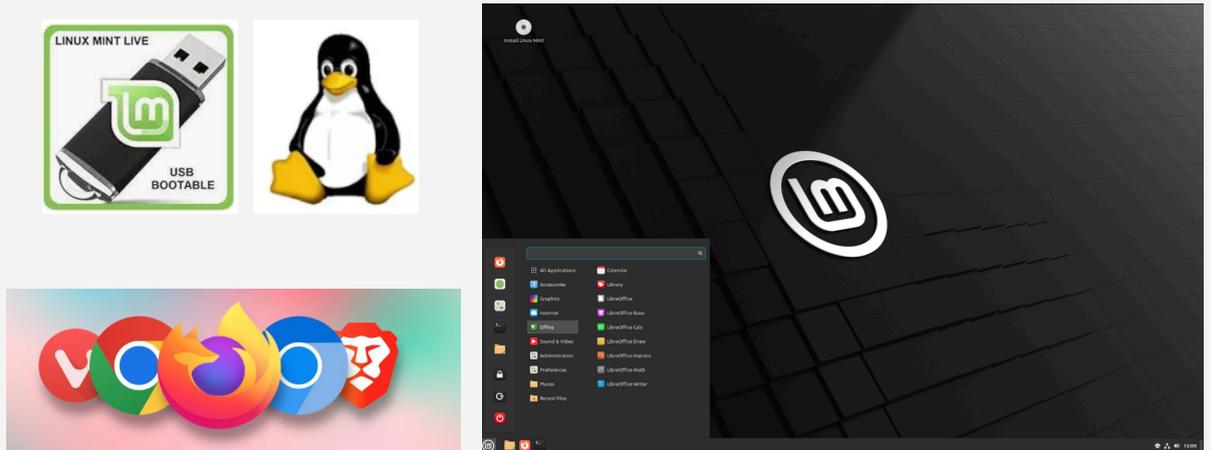
(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Permanence et Coworking")

**Lieu** : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg).

**Intervenants** : François Schnell / Dnum

↑ [Retour au menu](#)

🐧 Donnez une seconde vie pour votre PC ou Mac avec Linux ! (fin de Windows 10...)



## Description

Avec la fin annoncée des mises à jour de sécurité de Windows 10 en octobre 2025, c'est le moment idéal pour faire le point sur votre ordinateur personnel. Profitez de cet atelier pour diagnostiquer votre machine, découvrir Linux Mint — une alternative libre, gratuite et légère — et lui offrir une seconde jeunesse. Si vous le souhaitez, vous pourrez l'installer sur place, avec un accompagnement possible toute l'année au Lab Numérique.

*Venez avec votre ancien PC. Faites au préalable une sauvegarde de vos données. Si vous avez un PC fixe, n'apportez que votre unité centrale.*

## Informations pratiques

**Public** : tout public

**Durée** : 1h à 1h30 (présentiel)

**Pré-requis si vous souhaitez installer Linux** :

- venir avec votre ordinateur portable personnel
- faire un backup préalable

**Objectifs et compétences** :

- découvrir Linux Mint
- tester et connaître les possibilités d'installation
- configurer vos préférences et installer les applications de votre choix, par exemple le navigateur si vous souhaitez retrouver de suite vos bookmarks et mots de passe...
- être conseillé et accompagné tout au long de l'année sur ce nouveau système

🗓️ **Dates et** 📍 **inscription modalité présentiel** au 📍 **Lab**  
(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Permanence et Coworking")

**Lieu** : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg).

**Intervenants** : François Schnell / Dnum

↑ [Retour au menu](#)



## Description

Les nouvelles IAs, en particulier "génératives", sont désormais omniprésentes. Faisons le point sur les opportunités et dangers, pour un usage raisonné et inspirant.

## Informations pratiques

**Public** : tout public

**Durée** : 1h (atelier unique, hybride)

**Pré-requis** :

- aucun

**Objectifs et compétences** :

- évaluer l'utilité, les limitations et dangers des nouvelles IAs
- comprendre les tendances et impacts sur les individus et la société
- trouver des IAs qui puissent vous assister dans vos apprentissages ou recherches

 [Dates et inscription \(hybride\)](#)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Entraide](#) ou à me [solliciter](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

**Lieu** : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

**Intervenants** : François Schnell / Dnum

[↑ Retour au menu](#)



## Description

Python est un langage de programmation dynamique de haut niveau (proche du langage humain). D'origine universitaire, Python est utilisé dans de nombreux domaines. Cet atelier a pour objectif de vous aider à bien débiter avec Python en survolant les fondamentaux et en réalisant vos premiers scripts.

Vous pourrez continuer à pratiquer et apprendre lors des ateliers hebdomadaires "Pratique et entraide", que vous pouvez rejoindre même si vous n'avez pas assisté à cet atelier d'initiation.

## Informations pratiques

**Public :** étudiants, chercheurs et toutes personnes motivées ayant les pré-requis ci-dessous

### Pré-requis :

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un
- être déjà à l'aise avec le fonctionnement de son ordinateur (fichiers, console, terminal...)
- anglais de base
- installer [python](#) 3 (sur Windows cocher "Add Python to Path" lors de l'installation)
- installer [Visual Studio Code](#) sur votre ordi portable (ou équivalent)
- recommandé : créer un compte sur [Github.com](#) (pour bénéficier de l'IA gratuite Copilot dans Visual Studio Code)

### Objectifs et compétences :

- bénéficier de conseils pour bien démarrer (outils, approche)
- première pratique de Python pour réaliser ses premiers scripts
- se familiariser avec un éditeur de code moderne (ici Visual studio Code)
- se familiariser avec l'assistance IA pour l'apprentissage

📅 **Dates et** 📝 **inscription** au 📍 **Lab**

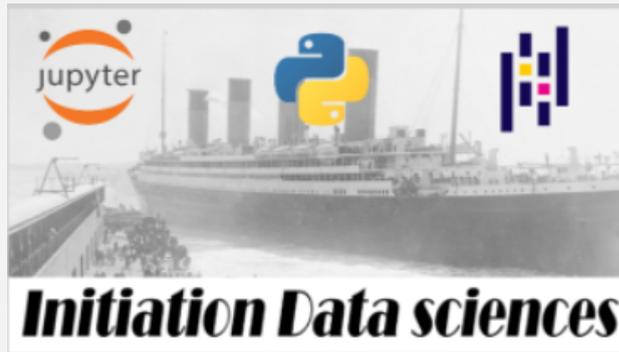
(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Entraide](#) ou à me [solliciter](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

**Lieu :** Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

**Intervenants :** François Schnell / Dnum

**Support de l'atelier :** [support](#) (branche "Python")

[↑ Retour au menu](#)



## Description

Python est un langage de programmation très utilisé en Data Sciences. Nous verrons son utilisation avec l'outil libre [Jupyter](#) permettant de présenter, manipuler et visualiser des données avec quelques "bibliothèques" additionnelles ([pandas](#), [matplotlib](#)...). Nous enquêterons sur la tragédie du Titanic à partir d'un jeu de données (fichier .csv).

Nous utiliserons l'IA pour être assisté dans votre apprentissage.

## Informations pratiques

**Public** : étudiants, chercheurs et toutes personnes motivées ayant les pré-requis ci-dessous

**Nombre de participants** : nombre réduit en présentiel

### Pré-requis :

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un
- être déjà à l'aise avec le fonctionnement de son ordinateur (fichiers, console, terminal...)
- anglais de base
- pour ne pas perdre de temps nous utiliserons une version en ligne des Jupyter notebooks nécessitant un compte google : <https://colab.research.google.com/>
- alternativement en local sur votre ordinateur,
  - installer [python](#) 3 (sur Windows cocher "Add Python to Path" à l'installation)
  - installer [Visual Studio Code](#)

### Objectifs et compétences :

- découvrir les data sciences et en particulier les Jupyter Notebooks
- importer et manipuler des données avec pandas dans un Notebook
- faire une visualisation avec matplotlib dans un Notebook
- se familiariser avec l'assistance IA pour l'apprentissage

### 📅 Dates et 📝 [inscription \(hybride\)](#)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Entraide](#) ou à me [solliciter](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

**Lieu** : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

**Intervenants** : François Schnell / Dnum

**Support de l'atelier** : [support](#) (branche "Python > Data Science")

[↑ Retour au menu](#)

```
huggingFace.py > ...
1  from transformers import pipeline
2
3  classifieur = pipeline("sentiment-analysis")
4
5  results = classifieur(["We are very happy",
6  "We hope you don't hate it."])
7
8  for result in results:
9      print(result)
10
11 # {'label': 'POSITIVE', 'score': 0.9998835325241089}
12 # {'label': 'NEGATIVE', 'score': 0.5308606028556824}
```



## Description

Le site [HuggingFace.co](https://huggingface.co) est un site communautaire incontournable du Machine Learning Open Source en proposant des modèles de réseaux neuronaux déjà pré-entraînés (traitement automatique des langues, de la vision, de l'audio, etc). Chaque modèle peut-être testé en ligne avant téléchargement éventuel (pour utilisation sur sa machine en local ou éventuel entraînement complémentaire sur ses propres données). Cette immense bibliothèque de plus d'un demi-million de "cervelles" prêtes à l'emploi peut être utile pour automatiser, traiter, analyser des contenus en particulier pour la recherche mais pas seulement.

## Informations pratiques

**Public** : chercheurs, étudiants et toutes personnes motivées ayant les pré-requis ci-dessous

### Pré-requis :

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un
- être déjà à l'aise avec le fonctionnement de son ordinateur (fichiers, console, terminal...)
- anglais de base
- avoir quelques notions de Python ou de programmation
- pour ne pas perdre de temps nous utiliserons une version en ligne des Jupyter notebooks nécessitant un compte google : <https://colab.research.google.com/>
- alternativement en local sur votre ordinateur,
  - installer [python](#) 3 (sur Windows cocher "Add Python to Path" à l'installation)
  - installer [Visual Studio Code](#)
- venir avec son ordinateur portable

### Objectifs et compétences :

- comprendre le fonctionnement du site HuggingFace (modèles, données, spaces, cours...)
- utiliser les réseaux neuronaux directement depuis Python
- découvrir quelques cas concrets (analyse de sentiments, mots manquants, analyse d'images...)

### Dates et [inscription \(hybride\)](#)

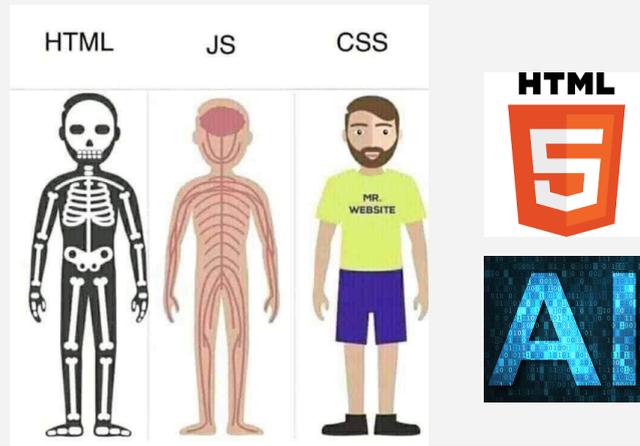
(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [entraide](#) ou à me [solliciter](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

**Lieu** : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

**Intervenants** : François Schnell / Dnum

**Support de l'atelier** : support (branche "Python")

 [Retour au menu](#)



## Description

Découvrons les bases d'HTML ("le squelette") et CSS ("le look") au travers de la création d'une page web "single page".

## Informations pratiques

**Public** : étudiants, chercheurs et personnes motivées

### Pré-requis :

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un
- installer [Visual Studio Code](#) sur votre ordi portable (ou équivalent)
- anglais de base (atelier en français mais certains documents en anglais)

### Objectifs et compétences :

- explorer une page web pour comprendre sa constitution
- découvrir et savoir utiliser les balises HTML les plus importantes
- découvrir les principales commandes CSS et en utiliser certaines sur votre page
- comprendre l'intérêt de séparer contenu (HTML) et allure (CSS).

### 🔧 Dates et 📝 [inscription \(hybride\)](#)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Entraide](#) ou à me [solliciter](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

**Lieu** : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

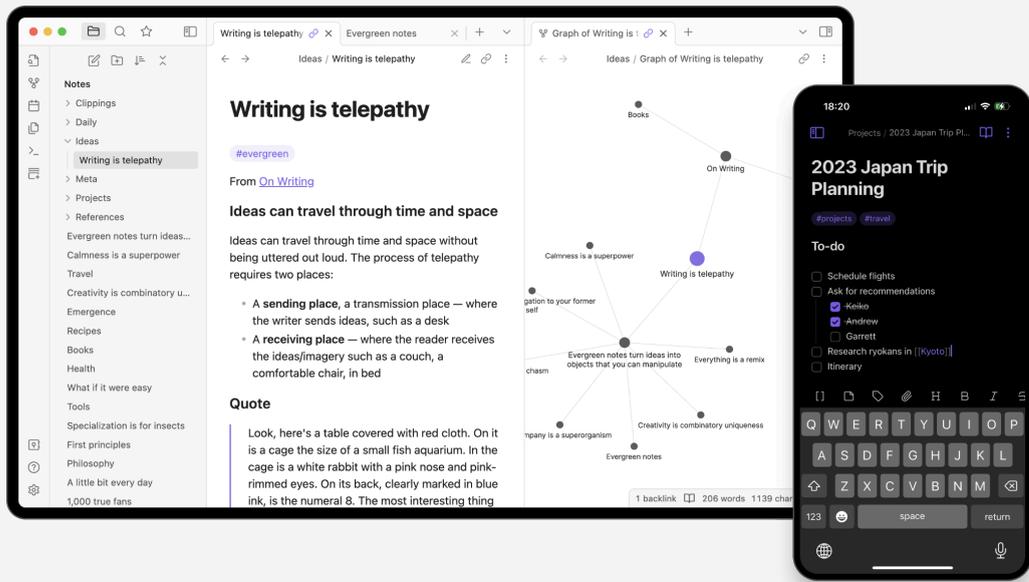
**Intervenants** : François Schnell / Dnum

**Support de l'atelier** : [support](#) (branche "HTML/CSS/Javascript")

[↑ Retour au menu](#)



# Développer un second cerveau avec Obsidian (Markdown)



## Description

Obsidian est une application multi plateforme gratuite de prise de notes et de gestion de connaissances personnelles par un système de liens entre notes. En utilisant le format textuel markdown elle assure une grande interopérabilité, durabilité et recherche dans les contenus qui y sont créés. De nombreux plugins viennent enrichir ses fonctionnalités.

## Informations pratiques

**Public :** tout public

**Pré-requis :**

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un

**Objectifs et compétences :**

- intérêt de développer une base de connaissance personnelle
- intérêt de markdown
- se familiariser avec Obsidian en prenant nos premières notes et en les reliant entre elles
- utiliser les outils de visualisation des connaissances (liens, cartes mentales, etc)
- savoir installer et activer des plugins, en particulier pour synchroniser sa base de connaissances avec un serveur distant

 **Dates et**  [inscription modalité présentiel](#) au  [Lab](#)

 **Dates et**  [inscription modalité distanciel](#) ( [Visio BBB](#))

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Entraide](#) ou à me [solliciter](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

**Lieu :** Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

**Intervenants :** François Schnell / Dnum

 [Retour au menu](#)



## Description

Les réseaux et médias sociaux nous laissent de moins en moins de contrôle sur les informations que nous voyons. Il existe pourtant une technologie éprouvée, sobre et particulièrement simple qui nous permet de reprendre le contrôle : les fils RSS (à la base des blogs, des podcasts, des sites d'actualités et de nombreux sites ou forums).

Dans cet atelier nous découvrirons (ou redécouvrirons) cette technologie des fils RSS; où se cachent-ils, quel gestionnaire utiliser pour les consulter, comment en créer ? pour quels usages ? Par exemple nous organiserons nos abonnements Youtube par catégories, nous nous abonnerons à des podcasts, des chaînes vidéos sur Pod, des sites d'actualités, etc

## Informations pratiques

**Public** : tout public

**Pré-requis** :

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un

**Objectifs et compétences** :

- comprendre de qu'est un fil RSS et pourquoi ils sont stratégiques dans le paysage numérique d'infobésité et de profilage actuel.
- trouver les fils RSS, en particuliers ceux qui sont parfois cachés
- gérer ses fils RSS (en local ou en ligne) avec un logiciel dédié (nous verrons l'exemple d'[inoreader](#) en ligne)

**Dates et** [inscription modalité présentiel](#) au [Lab](#)

**Dates et** [inscription modalité distanciel](#) ( [Visio BBB](#))

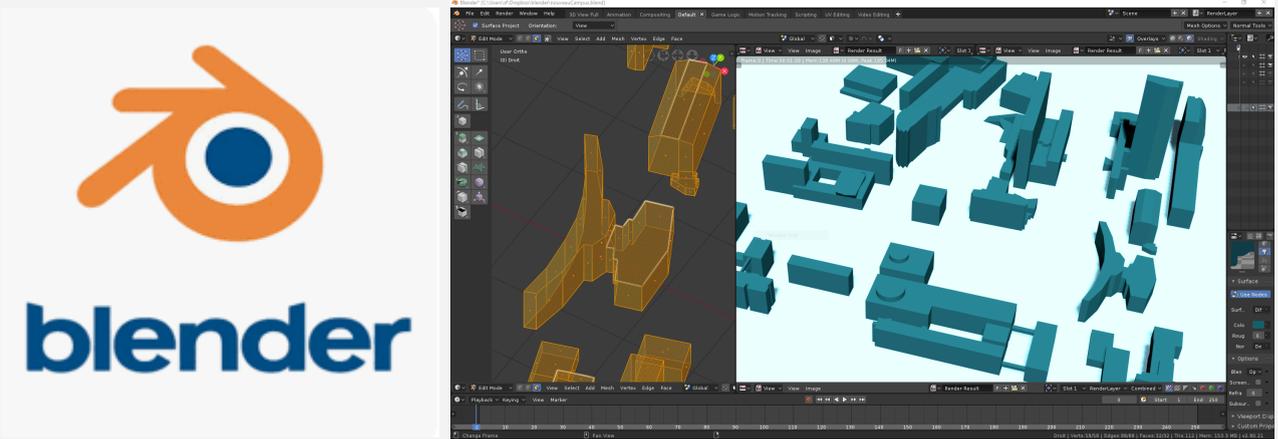
(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Entraide](#) ou à me [solliciter](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

**Lieu** : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

**Intervenants** : François Schnell / Dnum

**Support de l'atelier** :

[Retour au men](#)



## Description

**Blender** est un logiciel de création 3D versatile, libre et multiplateforme (Linux, Windows, Mac). Il s'appuie sur une grande communauté active mais a cependant la réputation d'être difficile au premier abord. Dans cet atelier pratique, vous pourrez obtenir des conseils pour bien débuter tout en fabriquant vos premiers modèles.

## Informations pratiques

**Public** : tout public (présentiel)

**Durée** : 2h

**Pré-requis** :

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un
- installer la dernière version du logiciel [Blender](#)

**Objectifs et compétences** :

- s'initier aux principes de la modélisation 3D
- bien débuter avec la nouvelle interface de Blender
- créer ses premiers objets et un premier rendu
- créer une première animation et simulation (moteur physique)

📅 **Dates et** 📝 [inscription en présentiel](#)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Entraide](#) ou à me [solliciter](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

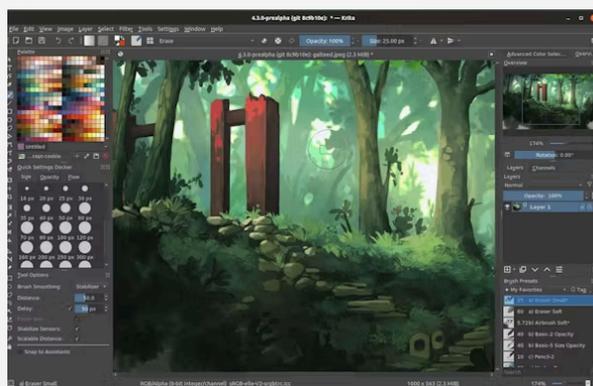
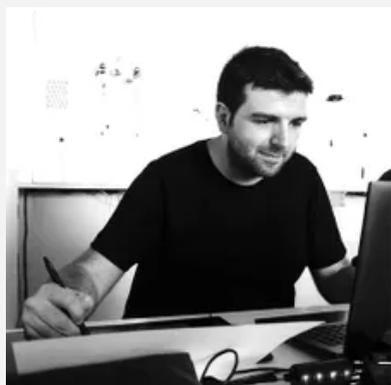
**Lieu** : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg)

**Intervenant** : François Schnell

[↑ Retour au menu](#)

# Krita, une alternative libre à Photoshop ?

(pour faire un poster, dessiner, génération et retouche IA ciblée...)



## Description

[Krita](#) est un logiciel gratuit et libre, orienté dessin et illustration numérique, mais pas seulement. Dans un premier temps nous l'utiliserons - à la souris - pour créer un poster en important photos et texte (pour faire une affiche, une vignette Youtube, etc). Nous verrons ensuite comment dessiner au stylet (je vous prêterai une petite tablette à bas coût). Pour finir je vous montrerai un plugin gratuit permettant de profiter de la [génération et modification d'image assistée par IA](#).  
Un exemple d'artiste français utilisant Krita : [David Revoy](#).

## Informations pratiques

**Public** : tous public

**Pré-requis** :

- aucun, pas besoin de venir avec son ordinateur

**Objectifs et compétences** :

- savoir utiliser Krita pour faire un poster ou une vignette simple (souris)
- découvrir l'usage du stylet pour dessiner, schématiser, écrire...
- découvrir l'assistance IA pour modifier ou générer certaines parties de l'image ou illustration

 **Dates et**  [inscription modalité présentiel](#)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Entraide](#) ou à me [solliciter](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

**Lieu** : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg).

**Intervenants** : François Schnell / Dnum

 [Retour au menu](#)

 Créer des vidéos screencasts, tutos ou directs avec OBS ?



## Description

Véritable régie vidéo, OBS est un logiciel libre (sur Linux, Mac ou Windows) de création et diffusion vidéo. Nous l'utiliserons pour enregistrer notre écran, une webcam ou d'autres sources pour réaliser des tutoriels, des pitches ou faire du direct.

Très utilisé par les Youtubers, streamers et gamers, OBS est bien plus simple à utiliser qu'il ne semble. Son efficacité et sa versatilité vous permettront d'imaginer tous types de scénarios.

## Informations pratiques

**Public** : tous public

**Durée** : 1h (hybride)

**Pré-requis** :

- télécharger et installer le logiciel OBS avant la séance ([lien](#))
- prévenir l'intervenant si vous ne disposez pas d'ordinateur portable (nous vous en préparons un)

**Objectifs et compétences** :

- s'initier à la captation audio et vidéo depuis un ordinateur Windows, Mac ou Linux
- s'initier au logiciel OBS
- comprendre comment produire des contenus type tutoriels ou capsules
- 

 **Dates et**  [inscription modalité présentiel](#) au  [Lab](#)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Entraide](#) ou à me [solliciter](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

**Lieu** : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance. (si l'atelier n'est pas programmé n'hésitez pas à venir aux ateliers hebdomadaire [Make & Code](#))

**Intervenants** : François Schnell / Dnum

 [Retour au menu](#)

## ▶ Inkscape, le dessin vectoriel pour création de logos, animation, découpe laser



### Description

Le dessin vectoriel, contrairement aux photographies et autres images en .jpg, ne se pixellise pas lorsque l'on zoome. Constitué d'un ensemble de formes et de courbes, c'est l'outil de base pour créer des logos, pictogrammes ou caractères de texte.

Avec le logiciel libre Inkscape, vous pourrez découvrir les nombreuses possibilités offertes par le dessin vectoriel, du dessin à l'animation en passant par l'utilisation des outils à commande numérique tels que les découpeuses laser

### Informations pratiques

**Public** : tout public

**Durée** : 1h30

**Pré-requis** : aucun, démonstrations, conseils pour bien débuter et d'échange

**Lieu** :

"Le Lab" du Centre de Culture Numérique (salle vitrée au rez-de-chaussée de l'Atrium, [plan](#)).

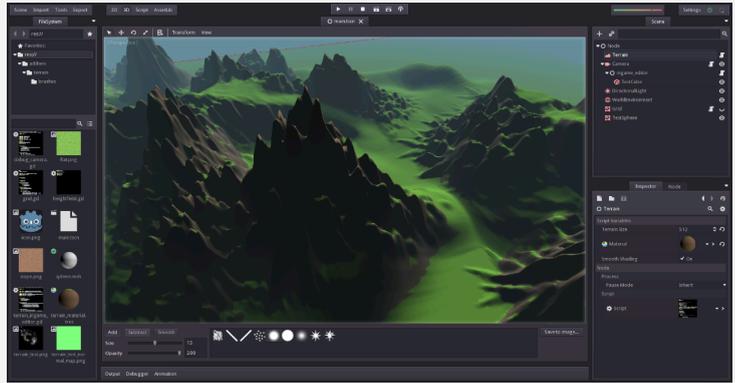
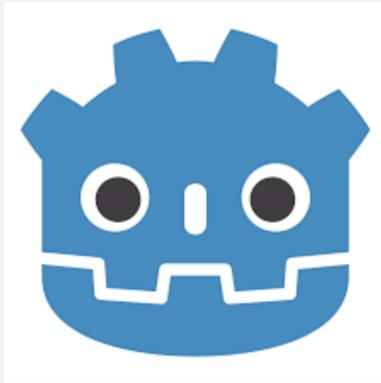
**Dates** : [Dates](#)

**Intervenant** : Geoffrey Le Tocquet ([Linkedin](#))

*Chargé de médiation culturelle des sciences en territoire*

*Jardin des Sciences de l'Université de Strasbourg*

[↑ Retour au menu](#)



## Description

Le développement de jeux vidéo en 3D peut sembler complexe, mais avec le moteur de jeu libre et open-source Godot, vous pouvez rapidement apprendre à créer des jeux captivants et immersifs.

Au cours de cette formation, vous découvrirez comment structurer une scène 3D, ajouter des personnages et des animations, et programmer les interactions de base en utilisant GDScript, le langage de programmation de Godot. Vous pourrez également tirer parti des fonctionnalités du moteur physique intégré pour vos expérimentations et simulations.

Avec cette introduction à Godot, vous découvrirez les outils de base pour créer un petit jeu de plateforme et démarrer le développement en 3D sur un outil libre et gratuit.

## Informations pratiques

**Public :** tous public

**Durée :** 2h

**Lieu :**

"Le Lab" du Centre de Culture Numérique (salle vitrée au rez-de-chaussée de l'Atrium, [plan](#)).

**Dates :** [dates](#)

**Intervenant :**

Geoffrey Le Tocquet

Chargé de médiation culturelle des sciences en territoire

Jardin des Sciences de l'Université de Strasbourg

[↑ Retour au menu](#)