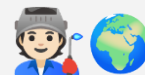




LAB NUMÉRIQUE



CRÉER | CODER | RÉPARER



[Pdf](#), [Discord](#), [Facebook](#), [Wiki](#)

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf

Création numérique tous **médias**, faire parler les **données**, triturer des **IAS**, apprendre à **coder** **réparer** **hack** **make** pour les **étudiants**, **chercheurs** et personnes **motivées**.

Toutes les activités sont **gratuites** au Lab ou distanciel **Ateliers**, **conseil**, **entraide** par l'Intelligence Collective . Via **outils gratuits** ou **low-cost**.

"Hackerspace" bienveillant : Entraide, Conseil, Projets (17 **hebdo**)

Atelier de CESAR (Recherche et Société) (17 **hebdo**)

CODE DATA

[Programmer sa page web : HTML et CSS et l'aide de l'IA](#)

[Initiation à la programmation avec Python et l'aide de l'IA](#)

[Initiation aux Data Sciences avec les Jupyter Notebooks Python](#)

[Réseaux neuronaux pré-entraînés avec HuggingFace et Python](#)

CREATION 2D, 3D, VIDEO

[Inkscape](#), dessin vectoriel pour création de logos, animation, découpe laser

[Initiation à la 3D avec Blender](#) (modélisation, animation, simulation...)

[Créer des vidéos \(tutos, pitches, directs\) avec OBS](#)

[Créer des vidéos verticales courtes \(pourquoi, comment\)](#)

ENQUÊTER, OPTIMISER, MAKE

[Le point sur les nouvelles IAs](#); découvrir, comprendre (ChatGPT, Midjourney...)

[Les IAs vocales](#) pour vous assister (transcripts, mémos, résumés...)

[Développer un second cerveau](#) avec Obsidian (Markdown)

[Fils RSS](#) : reprendre le contrôle et faciliter sa veille informationnelle

[Initiation à l' OSINT : Open Source Intelligence](#) (Bellingcat, IAs...)

[Optimiser et faire durer son ordinateur plus longtemps](#)

[À la poursuite de mes données \(récupération, stockage\)](#)

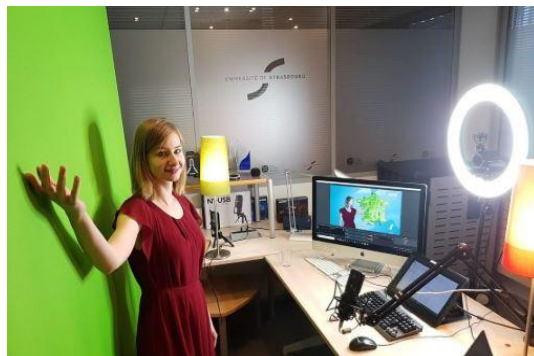
[Découvrir l'électronique numérique](#) : makers, recherche, arts, IAs...



Sur le campus Atrium, rez-de-ch., salle vitrée - 16 rue René Descartes, Strasbourg ([plan](#))

Ateliers, conseils, démos, outils et ressources pour vos **projets** ou **recherches**...

- se faire **conseiller**, faire un état de l'art
- **optimiser** ou **faire évoluer** son ordinateur
- **enquêter** sur une intox ou un deep fake
- **créer** des contenus (images, vidéos, podcasts...)
- apprendre à **programmer**
- **automatiser** pour gagner du temps
- créer son **prototype**, détourner...



Le Lab est en général **ouvert tous les jours en semaine** de 9h à 17h.

Vous pouvez nous contacter ci-dessous pour prendre un rendez-vous individuel

En ligne



Ateliers visio à distance : <https://bbb.unistra.fr/b/fra-nud-nmn>

Forum d'entraide Discord : [Groupe Discord](#)

Contact et renseignements

- François Schnell francois.schnell@unistra.fr **03 68 85 00 16** [@fschnell](#)



Calendrier des ateliers (gratuits)

Lorsque c'est possible, les ateliers sont en **Hybride**
(présentiel au [Lab](#) et distanciel sur le BBB : <https://bbb.unistra.fr/b/fra-nud-nmn>)











Choisir à l'inscription la modalité (présentiel ou distanciel)

Infos et désistement : François Schnell francois.schnell@unistra.fr **03 68 85 00 16**

Des **ateliers supplémentaires** sont ajoutés à ce pdf au début de chaque mois

Attestation de participation sur simple demande par courriel

Si un atelier n'est pas - ou plus - programmé vous pouvez venir lors des ateliers "Hackerspace bienveillant" pour en discuter, voir des démos courtes si possible, débiter un projet...

Mardi 23/04	11h00-12h00	 Créer des vidéos verticales courtes (pourquoi, comment)
Mardi 23/04	13h30-17h00	 Hackerspace bienveillant : Entraide, Conseil, Projets et CESAR
Jeudi 25/04	13h00-14h00	  Les IAs vocales pour vous assister (transcripts, mémos, résumés...)
Mardi 30/04	14h00-17h00	 Hackerspace bienveillant : Entraide, Conseil, Projets et CESAR
Mardi 7/05	11h00-12h00	 Réseaux neuronaux  pré-entraînés avec HuggingFace et Python
Mardi 7/05	14h00-17h00	 Hackerspace bienveillant : Entraide, Conseil, Projets et CESAR
Mardi 14/05	14h00-17h00	 Hackerspace bienveillant : Entraide, Conseil, Projets et CESAR
Jeudi 16/05	14h00-16h30	 Programmer sa page web : HTML et CSS et l'aide de l'IA
Mardi 21/05	14h00-17h00	 Hackerspace bienveillant : Entraide, Conseil, Projets et CESAR
Jeudi 23/05	13h00-14h00	 Le point sur les nouvelles IAs
Mardi 28/05	14h00-17h00	 Hackerspace bienveillant : Entraide, Conseil, Projets et CESAR
Mardi 11/06	14h00-17h00	 Hackerspace bienveillant : Entraide, Conseil, Projets et CESAR
Mardi 18/06	14h00-17h00	 Hackerspace bienveillant : Entraide, Conseil, Projets et CESAR
Mardi 25/06	14h00-17h00	 Hackerspace bienveillant : Entraide, Conseil, Projets et CESAR
Mardi 2/07	14h00-17h00	 Hackerspace bienveillant : Entraide, Conseil, Projets et CESAR
Mardi 9/07	14h00-17h00	 Hackerspace bienveillant : Entraide, Conseil, Projets et CESAR

Les autres ateliers du Centre de Culture Numérique (salle AT1) ->  [le programme \(pdf\)](#)



Espace informel et convivial ☕ (café, thé, tisane gratuits !) 🎵 (musique lounge !)
Langues parlées 🗣️ Français et anglais.

Tous les mardis entre 13h30 et 17h00 📅 (hors congés universitaires), venez échanger, expérimenter ou être conseillés, tous niveaux.

Apportez **vos projets** 🛠️, **questions** 😟, **envies** 🌀 ou **participez** à un projet en cours.

🚀 Exemples de thématiques

- 🤖 utiliser des IAs pour automatiser ou résoudre ses problèmes
- 👤 coder même pour débutants (Python, HTML, CSS, Javascript, C...)
- 📚 traiter et visualiser ses données par les Data Sciences
- 🩺 optimiser ou bricoler son ordinateur (ou se faire conseiller pour un achat)
- 💾 récupérer des données sur d'anciens supports (disque dur, etc)
- 🔍 enquêter pour contrer fake news et deep fake (OSINT, science citoyenne...)
- ⚡ bricoler l'électronique numérique (ESP32, Arduino, RaspberryPi...)
- 🧪 venez discuter de vos projets...

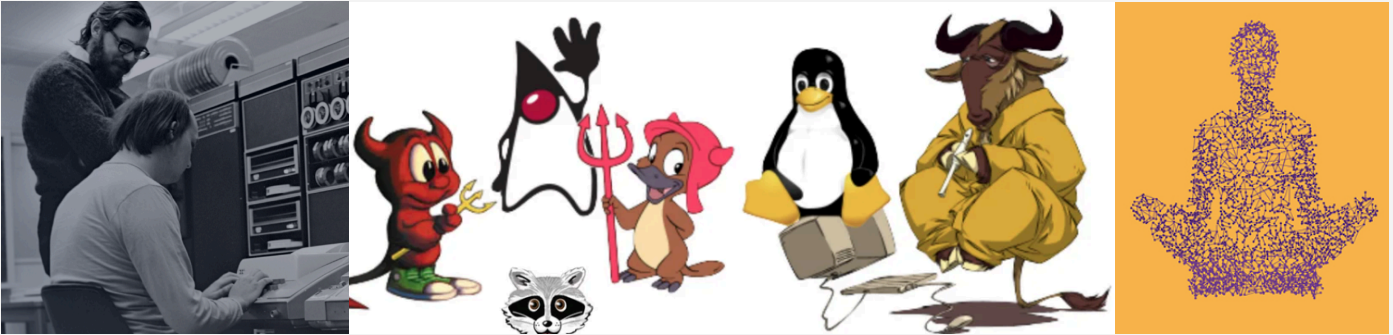
📅 [Dates et inscriptions](#) 👉 (vous pouvez **venir et partir quand vous voulez**)

Lieu : au 📍 [Lab](#) si vous pouvez, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg)

📖 **Supports** : [Wiki Notion](#)

👤 **Intervenant** : [François Schnell](#) / Dnum

⬆️ [Retour au menu](#)



Si vous êtes intéressé par les tendances et les **impacts du numérique** sur la **société**, les **consommateurs** et l'**environnement**, vous devriez rejoindre l'atelier de CESAR.


Vous pourrez partager vos expériences et vos recherches, et contribuer à la promotion de pratiques **numériques éthiques et durables**.

Les sujets abordés incluent des discussions sur le **développement web convivialiste**, des comparaisons de solutions de création de sites web, des défis de données basés sur des outils **Unix**, et l'amélioration du **code** (tests, factorisation, packaging).

 [Dates et inscriptions](#)  (vous pouvez **venir et partir quand vous voulez**)

Tous **les mardis entre 14h00 à 18h00** (sauf vacances universitaires).

Atelier en commun avec l'atelier "Hackerspace bienveillant" au Lab Numérique.

Lieu : au  [Lab](#) numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg)

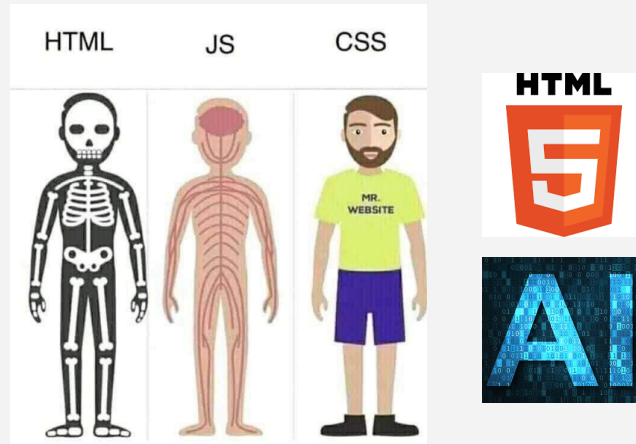
 **Animation** :

Marc Chantreux et Arthur Pons,

Pôle Calcul et Services Avancés à la Recherche(CESAR) - DNum

 [Retour au menu](#)

#Programmer sa page web : HTML et CSS et l'aide de l'IA chatGPT



Description

Découvrons les bases d'HTML ("le squelette") et CSS ("le look") au travers de la création d'une page web "single page".

Informations pratiques

Public : étudiants, chercheurs et personnes motivées

Pré-requis :

- installer [Visual Studio Code](#) sur votre ordi portable (ou équivalent)
- anglais de base (atelier en français mais certains documents en anglais)

Objectifs et compétences :

- explorer une page web pour comprendre sa constitution
- découvrir et savoir utiliser les balises HTML les plus importantes
- découvrir les principales commandes CSS et en utiliser certaines sur votre page
- comprendre l'intérêt de séparer contenu (HTML) et allure (CSS).

🖋️ **Dates et** 📅 [inscription modalité présentiel](#) au 📍 [Lab](#)

📡 **Dates et** 📅 [inscription modalité distanciel](#) (🌐 [Visio BBB](#))

(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Hackerspace bienveillant")

[Lieu](#) : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

[Intervenants](#) : [François Schnell](#) / Dnum

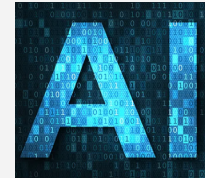
Support de l'atelier : [support](#) (branche "HTML/CSS/Javascript")

[↑ Retour au menu](#)

```
# checking response.status_code (if you get 502, try rerunning the code)
if response.status_code != 200:
    print(f"Status: {response.status_code} - Try rerunning the code!")
else:
    print(f"Status: {response.status_code}\n")

# using BeautifulSoup to parse the response object
soup = BeautifulSoup(response.content, "html.parser")

# finding Post images in the soup
images = soup.find_all("img", attrs={"alt": "Post image"})
```



Description

Python est un langage de programmation dynamique de haut niveau (proche du langage humain). D'origine universitaire, Python est utilisé dans de nombreux domaines (OSINT, data sciences, web, IA...).

Cet atelier a pour objectif de vous aider à bien débuter avec Python en survolant les fondamentaux et en réalisant vos premiers scripts. Particularité de cet atelier, vous utiliserez l'IA (chatGPT...) pour être assisté dans votre apprentissage. Continuez ensuite à être conseillé ou à pratiquer lors des ateliers [Hackerspace bienveillant](#) les mardis après-midi.

Informations pratiques

Public : étudiants, chercheurs et toutes personnes motivées ayant les pré-requis ci-dessous

Pré-requis :

- être déjà à l'aise avec le fonctionnement de son ordinateur (fichiers, console, terminal...)
- anglais de base
- installer [python](#) 3 (sur Windows cocher "Add Python to Path" lors de l'installation)
- installer [Visual Studio Code](#) sur votre ordi portable (ou équivalent)
- optionnel : avoir un compte sur la version gratuite de [chatGPT](#)

Objectifs et compétences :

- première pratique de Python pour réaliser ses premiers scripts
- se familiariser avec un éditeur de code moderne (ici Visual studio Code)
- se familiariser avec l'assistance IA pour l'apprentissage

📅 Dates et 📍 [inscription modalité présentiel](#) au 📍 [Lab](#)

📅 Dates et 📍 [inscription modalité distanciel](#) (📺 [Visio BBB](#))

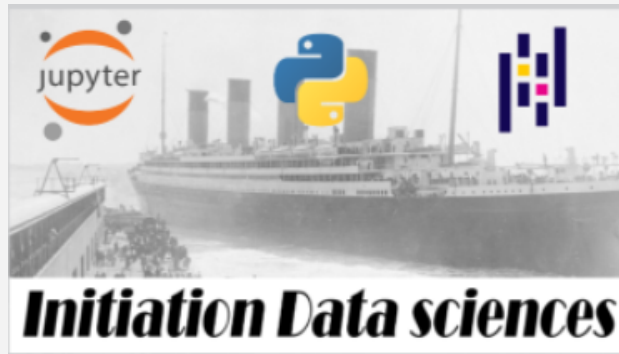
(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Hackerspace bienveillant")

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : [François Schnell](#) / Dnum

Support de l'atelier : [support](#) (branche "Python")

[↑ Retour au menu](#)



Description

Python est un langage de programmation très utilisé en Data Sciences. Nous verrons son utilisation avec l'outil libre [Jupyter](#) permettant de présenter, manipuler et visualiser des données avec quelques "bibliothèques" additionnelles ([pandas](#), [matplotlib](#)...). Nous enquêterons sur la catastrophe du Titanic à partir d'un jeu de données (fichier .csv). Particularité de cet atelier, vous utiliserez l'IA (chatGPT...) pour être assisté dans votre apprentissage.

Informations pratiques

Public : étudiants, chercheurs et toutes personnes motivées ayant les pré-requis ci-dessous

Nombre de participants : nombre réduit en présentiel

Pré-requis :

- être déjà à l'aise avec le fonctionnement de son ordinateur (fichiers, console, terminal...)
- anglais de base
- pour ne pas perdre de temps nous utiliserons une version en ligne des Jupyter notebooks nécessitant un compte google : <https://colab.research.google.com/>
- alternativement en local sur votre ordinateur,
 - installer [python](#) 3 (sur Windows cocher "Add Python to Path" à l'installation)
 - installer [Visual Studio Code](#)

Objectifs et compétences :

- découvrir les data sciences et en particulier les Jupyter Notebooks
- importer et manipuler des données avec pandas dans un Notebook
- faire une visualisation avec matplotlib dans un Notebook
- se familiariser avec l'assistance IA pour l'apprentissage

🔗 **Dates et** 📅 [inscription modalité présentiel](#) au 📍 [Lab](#)

📡 **Dates et** 📅 [inscription modalité distanciel](#) (🌐 [Visio BBB](#))

(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Hackerspace bienveillant")

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : [François Schnell](#) / Dnum

Support de l'atelier : [support](#) (branche "Python > Data Science")

[↑ Retour au menu](#)

```
huggingFace.py > ...
1  from transformers import pipeline
2
3  classifieur = pipeline("sentiment-analysis")
4
5  results = classifieur(["We are very happy",
6                        "We hope you don't hate it."])
7
8  for result in results:
9      print(result)
10
11 # {'label': 'POSITIVE', 'score': 0.9998835325241089}
12 # {'label': 'NEGATIVE', 'score': 0.5308606028556824}
```



Description

Le site [HuggingFace.co](https://huggingface.co) est un site communautaire incontournable du Machine Learning Open Source en proposant des modèles de réseaux neuronaux déjà pré-entraînés (traitement automatique des langues, de la vision, de l'audio, etc). Chaque modèle peut-être testé en ligne avant téléchargement éventuel (pour utilisation sur sa machine en local ou éventuel entraînement complémentaire sur ses propres données).

Cette immense bibliothèque de plus d'un demi-million de "cervelles" prêtes à l'emploi peut être utile pour automatiser, traiter, analyser des contenus en particulier pour la recherche mais pas seulement.

Informations pratiques

Public : chercheurs, étudiants et toutes personnes motivées ayant les pré-requis ci-dessous




Pré-requis :

- être déjà à l'aise avec le fonctionnement de son ordinateur (fichiers, console, terminal...)
- anglais de base
- avoir quelques notions de Python ou de programmation
- pour ne pas perdre de temps nous utiliserons une version en ligne des Jupyter notebooks nécessitant un compte google : <https://colab.research.google.com/>
- alternativement en local sur votre ordinateur,
 - installer [python](#) 3 (sur Windows cocher "Add Python to Path" à l'installation)
 - installer [Visual Studio Code](#)
- venir avec son ordinateur portable

Objectifs et compétences :

- comprendre le fonctionnement du site HuggingFace (modèles, données, spaces, cours...)
- utiliser les réseaux neuronaux directement depuis Python
- découvrir quelques cas concrets (analyse de sentiments, mots manquants, analyse d'images...)

 **Dates et**  [inscription modalité présentiel](#) au  [Lab](#)

 **Dates et**  [inscription modalité distanciel](#) ( [Visio BBB](#))

(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Hackerspace bienveillant")

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : [François Schnell](#) / Dnum

Support de l'atelier : support (branche "Python")

 [Retour au menu](#)

Inkscape, le dessin vectoriel pour création de logos, animation, découpe laser



Description

Le dessin vectoriel, contrairement aux photographies et autres images en .jpg, ne se pixellise pas lorsque l'on zoome. Constitué d'un ensemble de formes et de courbes, c'est l'outil de base pour créer des logos, pictogrammes ou caractères de texte.

Avec le logiciel libre Inkscape, vous pourrez découvrir les nombreuses possibilités offertes par le dessin vectoriel, du dessin à l'animation en passant par l'utilisation des outils à commande numérique tels que les découpeuses laser

Informations pratiques

Public : tout public

Durée : 1h30

Pré-requis : aucun, démonstrations, conseils pour bien débuter et d'échange

Lieu :

"Le Lab" du Centre de Culture Numérique (salle vitrée au rez-de-chaussée de l'Atrium, [plan](#)).

Intervenant : [François Schnell](#)

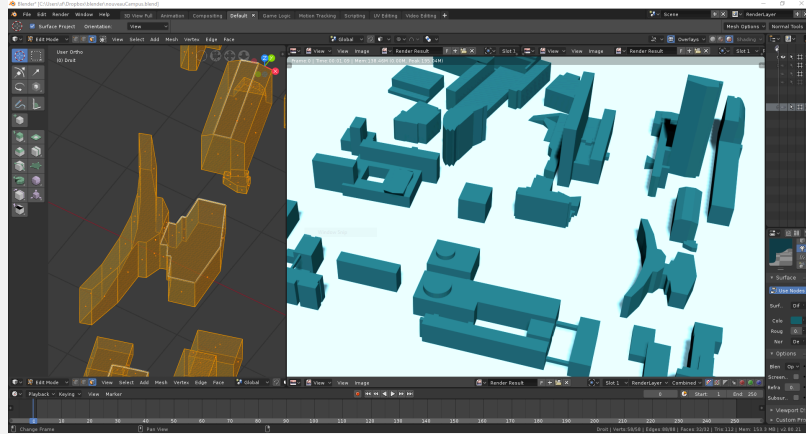
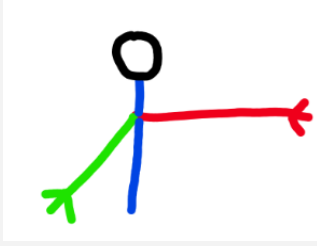
Dates : [Dates](#)

Intervenant : Geoffrey Le Tocquet ([Linkedin](#))

Chargé de médiation culturelle des sciences en territoire

Jardin des Sciences de l'Université de Strasbourg

[↑ Retour au menu](#)



Description

Blender est un logiciel de création 3D versatile, libre et multiplateforme (Linux, Windows, Mac). Il s'appuie sur une grande communauté active mais a cependant la réputation d'être difficile au premier abord. Dans cet atelier pratique, vous pourrez obtenir des conseils pour bien débiter tout en fabriquant vos premiers modèles et animations.

Informations pratiques

Public : tout public (hybride)

Durée : 2h

Pré-requis :

- installer la dernière version du logiciel [Blender](#)

Objectifs et compétences :

- s'initier aux principes de la modélisation 3D
- bien débiter avec la nouvelle interface de Blender
- créer ses premiers objets et un premier rendu
- créer une première animation

🔧 **Dates et** 📍 [inscription modalité présentiel](#) au 📍 [Lab](#)

📡 **Dates et** 📍 [inscription modalité distanciel](#) (🌐 [Visio BBB](#))

(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Hackerspace bienveillant")

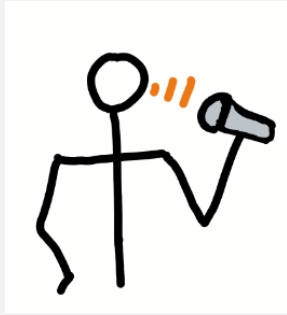
Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : [François Schnell](#) / Dnum

Intervenant : [François Schnell](#)

Support de l'atelier : [Notion](#)

[↑ Retour au menu](#)



Description

Véritable régie vidéo, OBS est un logiciel libre (sur Linux, Mac ou Windows) de création et diffusion vidéo. Nous l'utiliserons pour enregistrer notre écran, une webcam ou d'autres sources pour réaliser des tutoriels, des pitches ou faire du direct de façon sobre et concise.

Très utilisé par les Youtubers, streamers et gamers, OBS est bien plus simple à utiliser qu'il ne semble. Son efficacité et sa versatilité vous permettront d'imaginer tous types de scénarios.

Informations pratiques

Public : tous public

Durée : 1h (hybride)

Pré-requis :

- télécharger et installer le logiciel OBS avant la séance ([lien](#))
- prévenir l'intervenant si vous ne disposez pas d'ordinateur portable (nous vous en préparons un)

Objectifs et compétences :

- s'initier à la captation audio et vidéo depuis un ordinateur Windows, Mac ou Linux
- s'initier au logiciel OBS
- comprendre comment produire des contenus type tutoriels ou capsules
- découverte et initiation à des équipements optionnels (micros USB, fond vert, lampe LED...)
- découverte du [studio du Lab](#) (ressource disponible pour les usagers de l'université)

 **Dates et**  [inscription modalité présentiel](#) au  [Lab](#)

 **Dates et**  [inscription modalité distanciel](#) ( [Visio BBB](#))

(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Hackerspace bienveillant")

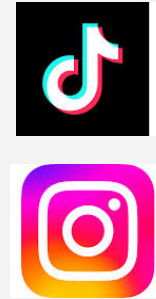
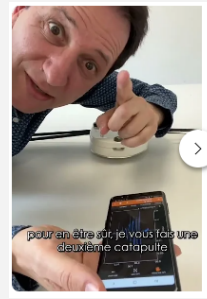
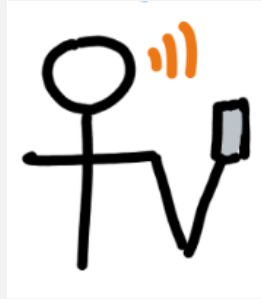
Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : [François Schnell](#) / Dnum

Support de l'atelier : [Notion](#) (partie Desktop > OBS studio)

 [Retour au menu](#)

📱 Créer des vidéos verticales courtes (pourquoi, comment)



Description

Les vidéos verticales courtes sont maintenant fréquentes grâce à des outils mobiles comme Tik Tok, Youtube shorts ou Instagram Reels. Celles-ci simplifient la création en permettant de tourner et de monter en même temps et en bénéficiant de nombreux “filtres créatifs” à base d’IAs (fond vert, sous-titrage, etc) .

Comment se situe ce format par rapport aux vidéos classiques ou aux directs.
Quelles plateformes et quels usages inspirants peut-on y trouver ?

Enfin, comment créer soi-même de telles vidéos simplement avec son smartphone.
Nous utiliserons en particulier l’application Youtube ,que vous avez probablement dans vos smartphones, pour reproduire ou créer de nouvelles vidéos verticales.

Informations pratiques

Public : tout public

Durée : 1h

Pré-requis :

- avoir l’app Youtube sur [iOS](#) ou [Android](#) (probablement déjà le cas)
- optionnel : app Tik Tok ou Instagram Reels

Objectifs et compétences :

- comprendre l’histoire des vidéos verticales courtes et leur évolution
- explorer ses usages de plus en plus nombreux
- créer ses premières vidéos de façon ludique
- savoir exporter ses vidéos (téléchargement, courriel, sms, réseaux sociaux...)

📅 **Dates et** 📍 [inscription modalité présentiel](#) au 📍 [Lab](#)

📡 **Dates et** 📍 [inscription modalité distanciel](#) (📡 [Visio BBB](#))

(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers “Hackerspace bienveillant”)

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : [François Schnell](#) / Dnum

Support de l’atelier : [Notion](#) (branche Mobile)

[↑ Retour au menu](#)

Mieux interagir avec son PC (clavier, souris, écran, mobilier...)



Description

Nous interagissons avec notre ordinateur de nombreuses heures par jour. Nous avons tout intérêt à bien choisir nos périphériques pour améliorer confort et productivité.

Lors de l'atelier vous pourrez observer et tester différents types de périphériques (claviers, souris, stylets, écrans...) ainsi que d'avoir des conseils d'usages où ils sont le mieux adaptés.

Informations pratiques

Public : tous public

Durée : 1h

Pré-requis :

- prévenir l'intervenant si vous ne disposez pas d'ordinateur portable (nous vous en préparons un)

Objectifs et compétences :

- connaître les différents éléments utilisés en "interface homme-machine"
- découvrir en particulier différents types de claviers, souris, écrans, stylets, bureaux assis-debout... pour apprendre à taper au clavier avec ses 10 doigts
- expérimenter et bien les choisir en fonction de ses usages

 **Dates et**  [inscription modalité présentiel](#) au  [Lab](#)

 **Dates et**  [inscription modalité distanciel](#) ( [Visio BBB](#))

(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Hackerspace bienveillant")

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : [François Schnell](#) / Dnum

Support de l'atelier : Notion

 [Retour au menu](#)



Description

Les nouvelles IAs "génératives" (pour la connaissance ou la création de contenu) débarquent en force. D'où viennent-t-elles et où va-t-on ? Comprenons leurs fonctionnements - et limitations - pour les utiliser "intelligemment" en évitant leurs dangers.

Nous testerons quelques IAs (comme ChatGPT, Midjourney ...) pour mieux comprendre le phénomène.

Informations pratiques

Public : tout public

Durée : 1h (atelier unique, hybride)

Pré-requis :

- aucun

Objectifs et compétences :

- comprendre l'émergence des assistants IA génératifs et leur fonctionnement
- évaluer l'utilité, les limitations et dangers de ces IAs
- poser et affiner des questions à ChatGPT
- découvrir le processus de création et d'illustration via Midjourney



[Dates et inscription modalité présentiel](#) au [Lab](#)



[Dates et inscription modalité distanciel](#) ([Visio BBB](#))

(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Hackerspace bienveillant")

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : [François Schnell](#) / Dnum

Support de l'atelier : [support](#)

[↑ Retour au menu](#)



Description

La voix est notre mode de communication le plus courant (cours, réunions, conférences, échanges...). C'est aussi un domaine où les IAs ont atteint un degré de fiabilité remarquable. Elles peuvent faciliter de nombreux usages (prises de notes automatiques lors de cours, conférences, réunions, interviews, mémos... puis permettre résumés, traductions, commandes, etc).

Nous testerons une dizaine d'outils sur PC et smartphones, en particulier Whisper et Recorder.

Informations pratiques

Public : tout public

Pré-requis :

- venir avec son smartphone et si possible un pc portable
(sinon me prévenir si vous souhaitez que je vous en prépare un PC).

Objectifs et compétences :

- comprendre l'intérêt des IAs vocales
- tester de tels outils pour trouver celui le mieux adapté à ses besoins

 [Dates et inscription modalité présentiel](#) au  [Lab](#)

 [Dates et inscription modalité distanciel](#) ( [Visio BBB](#))

(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Hackerspace bienveillant")

[Lieu](#) : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

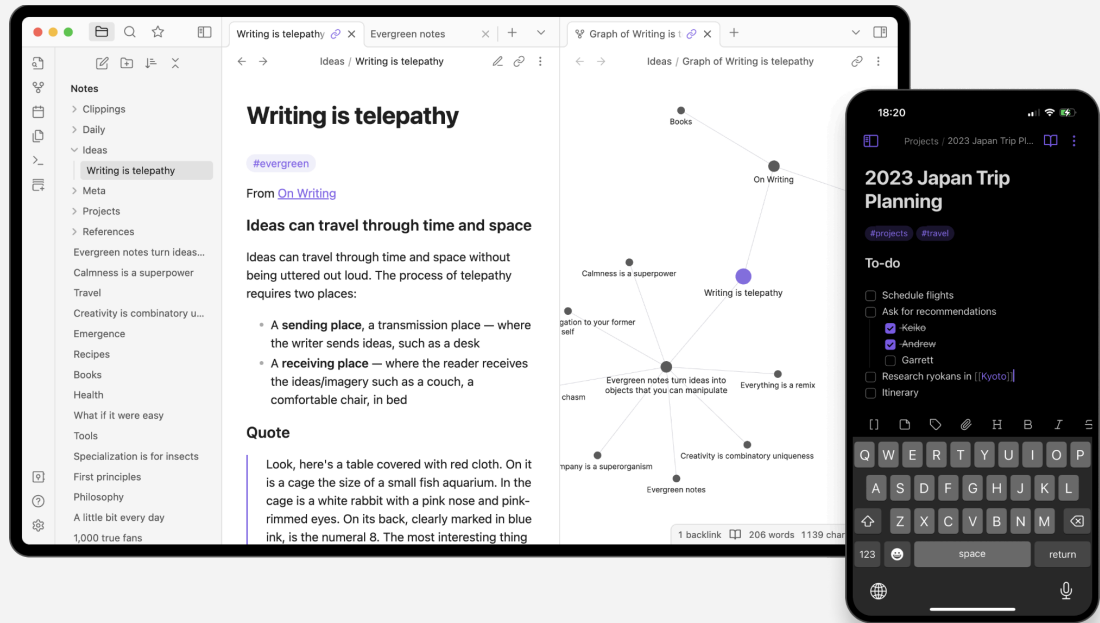
[Intervenants](#) : [François Schnell](#) / Dnum

Support de l'atelier :

 [Retour au menu](#)



Développer un second cerveau avec Obsidian (Markdown)



Description

Obsidian est une application multi plateforme gratuite de prise de notes et de gestion de connaissances personnelles par un système de liens entre notes.

En utilisant le format textuel markdown elle assure une grande interopérabilité, durabilité et recherche dans les contenus qui y sont créés. De nombreux plugins viennent enrichir ses fonctionnalités.

Informations pratiques

Public : tout public

Pré-requis :

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un

Objectifs et compétences :

- intérêt de développer une base de connaissance personnelle
- intérêt de markdown
- se familiariser avec Obsidian en prenant nos premières notes et en les reliant entre elles
- utiliser les outils de visualisation des connaissances (liens, cartes mentales, etc)
- savoir installer et activer des plugins, en particulier pour synchroniser sa base de connaissances avec un serveur distant

 **Dates et**  [inscription modalité présentiel](#) au  [Lab](#)

 **Dates et**  [inscription modalité distanciel](#) ( [Visio BBB](#))

(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Hackerspace bienveillant")

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : [François Schnell](#) / Dnum

Support de l'atelier :

 [Retour au menu](#)



Description

Les réseaux et médias sociaux nous laissent de moins en moins de contrôle sur les informations que nous voyons. Il existe pourtant une technologie éprouvée, sobre et particulièrement simple qui nous permet de reprendre le contrôle : les fils RSS (à la base des blogs, des podcasts, des sites d'actualités et de nombreux sites ou forums).

Dans cet atelier nous découvrirons (ou redécouvrirons) cette technologie des fils RSS; où se cachent-ils, quel gestionnaire utiliser pour les consulter, comment en créer ? pour quels usages ? Par exemple nous organiserons nos abonnements Youtube par catégories, nous nous abonnerons à des podcasts, des chaînes vidéos sur Pod, des sites d'actualités, etc

Informations pratiques

Public : tout public

Pré-requis :

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un

Objectifs et compétences :

- comprendre de qu'est un fil RSS et pourquoi ils sont stratégiques dans le paysage numérique d'infobésité et de profilage actuel.
- trouver les fils RSS, en particuliers ceux qui sont parfois cachés
- gérer ses fils RSS (en local ou en ligne) avec un logiciel dédié (nous verrons l'exemple d'[inoreader](#) en ligne)

 **Dates et**  [inscription modalité présentiel](#) au  [Lab](#)

 **Dates et**  [inscription modalité distanciel](#) ( [Visio BBB](#))

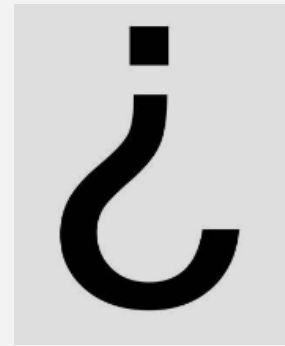
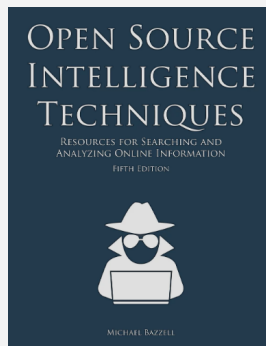
(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Hackerspace bienveillant")

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : [François Schnell](#) / Dnum

Support de l'atelier :

 [Retour au menu](#)



Description

L'OSINT (Open Source Intelligence) ou ROSO en français (Renseignement de Sources Ouvertes) est un ensemble hétéroclite de pratiques d'investigation et d'analyse visant à dévoiler une information préalablement dissimulée en récoltant, croisant ou analysant des données numériques disponibles en source ouverte. Nous découvrirons ce domaine sous l'angle de la recherche et de la pédagogie ainsi que pour se prémunir des fakes news, deep fakes, traçages. Diverses investigations et outils seront présentés.

Informations pratiques

Public : tout public

Durée : 1h (hybride)

Pré-requis :

- aucun

Objectifs et compétences :

- découvrir le vocabulaire et les acteurs en présence dans l'OSINT
- comprendre l'intérêt de l'OSINT au travers de quelques exemples
- découvrir quelques outils notamment dans le domaine de l'analyse d'image
- comprendre les aspects légaux et éthiques
- connaître quelques sites majeurs comme bellingscat.com

 [Dates et inscription modalité présentiel](#) au  [Lab](#)

 [Dates et inscription modalité distanciel](#) ( [Visio BBB](#))

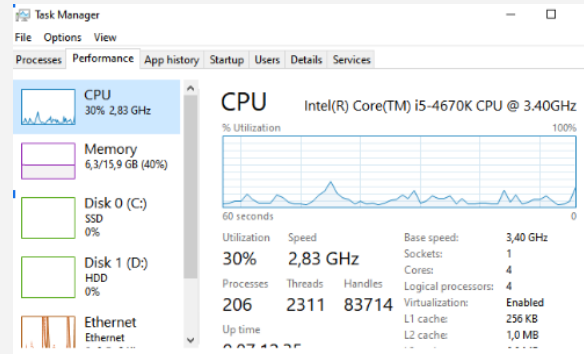
(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Hackerspace bienveillant")

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : [François Schnell](#) / Dnum

Support de l'atelier : support

 [Retour au menu](#)



Description

Votre ordinateur est de plus en plus lent et s'essouffle ? Découvrons ce qui le ralentit et paramétrons son système d'exploitation - et nos usages - pour gagner en vélocité. Outre l'intérêt écologique et économique évident, il s'agit aussi d'une opportunité pour comprendre le fonctionnement interne de nos machines. Venez avec votre ordinateur portable personnel si possible.

Projection avec un PC Windows10 mais je pourrai également vous aider sur Mac et Linux.

Informations pratiques

Public : tout public

Durée : 1h (hybride)

Pré-requis :

- venir avec votre ordinateur portable personnel si possible

Objectifs et compétences (pistes) :

- comprendre le rôle des composants de l'ordinateur
- utiliser le gestionnaire de tâches et le moniteur de ressources pour trouver les coupables
- gérer les apps qui se lancent au démarrage
- configurer son système pour enlever des effets cosmétiques gourmands
- savoir faire une réinstallation propre du système si nécessaire
- connaître les possibilités d'évolution matérielle en mode DIY
- connaître les possibilités d'installation d'un système d'exploitation moins gourmand comme Linux Mint

 **Dates et**  [inscription modalité présentiel](#) au  [Lab](#)

 **Dates et**  [inscription modalité distanciel](#) ( [Visio BBB](#))

(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Hackerspace bienveillant")

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : [François Schnell](#) / Dnum

Support de l'atelier : [Notion](#)

 [Retour au menu](#)

🔗💻 À la poursuite de mes données (récupération, stockage)



Description

Votre disque dur est HS et impossible de récupérer vos photos de vacances ? Vous n'arrivez plus à ouvrir votre session Windows ?

Lors de cet atelier, vous allez découvrir qu'il existe des outils simples pour récupérer des données stockées sur un disque dur externe, une clé USB, ou directement sur votre ordinateur.

Cette séance sera également l'occasion de parler de tout ce qui a trait aux supports de stockage. N'hésitez pas à apporter votre ordinateur, votre clé USB ou disque dur externe défaillant.

Informations pratiques

Public : tout public

Durée : 2h (hybride)

Pré-requis :

- si possible venir avec votre ordinateur portable personnel
- si possible amener les supports de stockage que vous souhaiteriez investiguer

Objectifs et compétences :

- comprendre les différents types de supports de stockages ainsi que leurs fonctionnements
- découvrir des outils logiciels et matériels pour tenter de récupérer vos données
- envisager une stratégie globale de protection de ses données

Dates et 🗓️ [inscription](#) au 📍 [Lab](#) ou [Visio BBB](#))

(vous pourrez continuer à pratiquer dans les ateliers "Hackerspace bienveillant")

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

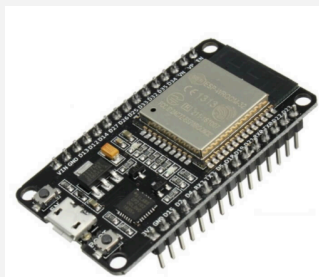
Intervenant : Damien Almeras

Ingénieur et Formateur en Réseaux Télécom et Informatique

([Linkedin](#))

[↑ Retour au menu](#)

⚡ Découvrir l'électronique numérique : makers, recherche, arts, IAs...



Description

Les nano ordinateurs à faibles coûts, associés à des capteurs et actionneurs, permettent de réaliser tous types de projets (automatisation, outils pour la recherche, projets artistiques, robotique...).

Nous découvrirons des exemples de nano ordinateurs et d'usages lors de l'atelier (Raspberry Pi, Arduino, ESP32....) ainsi que leurs différences ou complémentarités.

Vous pourrez revenir bricoler concrètement lors des ateliers "Hackerspace bienveillant".

Informations pratiques

Public : étudiants, chercheurs et personnes motivées

Pré-requis :

- anglais de base (atelier en français mais certains documents en anglais)

Objectifs et compétences :

- découvrir les nano-ordinateurs, différence entre Raspberry Pi et Arduino et ESP32
- découvrir le Raspberry Pi et sa version de Linux

🔧 **Dates** : pas d'atelier prévu prochainement mais vous pouvez venir découvrir ce type de matériel lors des ateliers "Entraide et Conseil" au [Lab](#)

[Lieu](#) : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

[Intervenants](#) : [François Schnell](#) / Dnum

Support de l'atelier : [Notion](#)

[↑ Retour au menu](#)

[Bookmark](#)